***Úkol do informatiky:***

***Přechody a animace***

* ***Vytvoř vlastní prezentaci o libovolném zvířeti***
* ***Úvodní stránka bude obsahovat název a jméno autora a třídu***
* ***Prezentace musí mít alespoň 3 snímky:***
	+ 1. ***Úvodní stránka***
		2. ***Několik obrázků zvoleného zvířete s použitím animací***
		3. ***Obrázek zvířete s popiskem pomocí skupinové animace***
* ***Nastav všem snímkům přechody***
* ***Prezentaci ulož s názvem „příjmení,třída-animace-název.pptx“ např.: „Horáček,7.C-animace-koala.pptx“***
* ***Pošli ho jako e-mailovou přílohu na adresu vyučujícího.***
* ***Jako předmět uveď opět „Horáček,7.C-animace-koala“***